**Pre-rapport du projet de réseau**

**Membres du groupe :** Dyhia MEDJOUTI, Dalia SELAMI & Ahmed BAAROUN

**Présentation de l’application :**

Notre application reprend le jeu du morpion, en effet on veut créer un réseau de trois *RasberryPi* où l’un sera le serveur du réseau *ADHOC* et gèrera le DHCP (adressages des appareils) et les deux autres les clients, qui seront les joueurs. Le langage que nous avons choisi d'utiliser parmi ceux supportés par *Raspbian* est *Python.*

**Avancement du projet :**

* ADHOC & DHCP : Nous avons réussi à configurer le *RaspberryPi* qui fera office de serveur grâce au tuto suivant : <https://www.framboise314.fr/raspap-creez-votre-hotspot-wifi-avec-un-raspberry-pi-de-facon-express/> , il fera office de point *WIFI* ainsi les deux autres *RaspberryPi* se connecteront dessus en tant que clients.
* Distance entre les appareils : ce point n’a pas encore été réglé, mais étant donné que nous parlons d’un jeu, notre architecture ne pourra sûrement supporter qu’une petite distance.
* Clients/ serveur : les deux Raspberry Pi clients émettront la requête suivante : pouvoir jouer, le serveur émettra une réponse en acceptant ou refusant la requête, ensuite, a chaque coup, le serveur demandera au client dont c’est le tour, de jouer, il recevra ensuite la réponse et jouera.
* Le code : le code est fait en python, la logique du jeu es presque au point, nous envisageons également une interface interactive.